
Unidad 12. Programación de bases de datos con guiones (triggers, procedimientos y funciones).

Apuntes de BD para DAW, DAM y ASIR

José Juan Sánchez Hernández

Curso 2023/2024

Índice

1	Temporalización	1
2	Objetivos didácticos	2
3	Contenidos	3
4	Resultado de aprendizaje	4
5	Interdisciplinariedad	5
6	Procedimientos de evaluación	6
6.1	Criterios de evaluación	6
6.2	Técnicas e instrumentos de evaluación	6
6.3	Momentos	6
7	Licencia	7

Índice de figuras

Índice de cuadros

1 Temporalización

- Trimestre: 3
- Inicio: 29/04
- Fin: 17/05
- Sesiones: 18

2 Objetivos didácticos

- Identificar las diversas formas de automatizar tareas.
- Identificar las herramientas disponibles para editar guiones.
- Definir y utilizar guiones para automatizar tareas.
- Utilizar estructuras de control de flujo.
- Aplicar las funciones proporcionadas por el sistema gestor.
- Definir funciones de usuario.
- Definir disparadores.
- Utilizar cursores.
- Desarrollar progresivamente actitudes profesionales como la importancia del trabajo en equipo, la sistematicidad, el orden y la limpieza, la búsqueda de soluciones creativas y el uso de un lenguaje técnico cada vez más preciso.

3 Contenidos

- Introducción a la programación de bases de datos.
- Estructuras de control de flujo. Alternativas. Bucles.
- Herramientas para creación de guiones.
- Procedimientos almacenados.
- Funciones.
- Eventos y disparadores.
- Excepciones. Tratamiento de excepciones.
- Cursores. Funciones de tratamiento de cursores.

4 Resultado de aprendizaje

RA 5. Desarrolla procedimientos almacenados evaluando y utilizando las sentencias del lenguaje incorporado en el sistema gestor de bases de datos.

5 Interdisciplinariedad

RA 6 del módulo **Desarrollo Web en entorno servidor**.

6 Procedimientos de evaluación

6.1 Criterios de evaluación

- Se han identificado las diversas formas de automatizar tareas.
- Se han reconocido los métodos de ejecución de guiones.
- Se han identificado las herramientas disponibles para editar guiones.
- Se han definido y utilizado guiones para automatizar tareas.
- Se han utilizado estructuras de control de flujo.
- Se ha hecho uso de las funciones proporcionadas por el sistema gestor.
- Se han definido funciones de usuario.
- Se han definido disparadores.
- Se han utilizado cursores.

6.2 Técnicas e instrumentos de evaluación

- Observación directa.
- Análisis de producciones.
- Preguntas orales.
- Corrección de ejercicios.
- Autoevaluación periódica.

6.3 Momentos

- Al inicio (valoración de conocimientos, destrezas y actitudes iniciales).
- Durante (reconducción de la unidad en caso necesario).
- Al final (balance de lo aprendido y decisión del punto de partida de la siguiente unidad).

7 Licencia

Esta página forma parte del curso Bases de Datos de José Juan Sánchez Hernández y su contenido se distribuye bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.